SENIOR UX/UI PRODUCT DESIGNER

+34 659 83 36 88

### WWW.SALVARUIZ.EU

### PERFIL

Mi carrera empezó hace más de 10 años, especializándome en el diseño de interfaces de usuario. Hoy soy experto en gestión de proyectos digitales, apoyando todo el ciclo de vida del producto, desde el desarrollo de la idea inicial y su estrategia hasta la concepción de iteraciones que permitan optimizar al máximo el producto.

Mi objetivo principal es mejorar los procesos y las conversiones para conseguir los objetivos estratégicos marcados. Utilizo tanto los datos disponibles de cada proyecto, como mi propia experiencia, optimizando los recursos y potenciando las capacidades de cada equipo.



### EXPERIENCIA

### 2023-2025 PRODUCT DESIGNER & MANAGER WEB3

IZERTIS S.A MADRID.

Conceptualización y gestión de proyectos de Web 3 e inteligencia artificial, desde la idea inicial pasando por todas las etapas del producto, investigación de usuarios, concepts de diseño, sistemas de diseño, arte final y ejecución de los proyectos.

### DISEÑADOR UX/UI

GAMESTRY ESPORTS S.L. BARCELONA.

Startup de Barcelona centra en la creación de contenido para las generaciones X y Z. En este período realice la migración a figma, estudios de usuarios y rediseño de la

#### DISEÑADOR UX/UI Y PRODUCT MANAGER 2020-2023

plataforma así como la creación y mantenimiento de la librería de componentes.

RETHINK MARKENTING S.L. VALENCIA.

Rethink es una empresa de marketing y comunicación que trabaja para terceras empresas desarrollando y lanzado productos digitales. En esta etapa desarrollé y gestioné de proyectos digitales para diferentes clientes.

#### FOUNDER, WORDPRESS DEVELOPER 2020-2021

AZWEB. REMOTO.

AZweb es un proyecto que surgió al inicio de la pandemia para ayudar a las pequeñas empresas a tener presencia online y para que pudieran continuar con su trabajo, Un pequeño equipo de personas diseñamos y lanzamos unas 35 páginas webs.

#### DISEÑADOR UX/UI Y PRODUCT MANAGER 2011-2020

FREELANCE / AUTÓNOMO. REMOTO.

Desarrollo, diseño y gestión de proyectos digitales, como freelance, para empresas nacionales e internacionales (Apps, webs, CRM, juegos y aplicaciones nativas) y para sectores muy diferentes: Logística, e-commerce, marketing, finanzas, entretenimientos, social media, educación y medicina.

#### FOUNDER & PRODUCT MANAGER 2016-2019

PLAYGRAM GAMES SL. VALENCIA.

Producción, gestión y lanzamiento de los videojuegos para móvil de Pirate Match Adventure y Monster Mansion Blast. Gestión de proyectos, rondas de financiación, contratos, negociación con terceros y gestión con la Administración Pública.

#### PROFESOR DE MASTER, UX/UI 2016-2017

KEEPCODING ESPAÑA S.L.U. MADRID.

Preparación de clases, temario y enseñanza para los alumnos del master "KeepCoding Full Stack Web Development Bootcamp I & II"



## EDUCACIÓN

## LICENCIADO EN BELLAS ARTES

2005-2010

2022-2023

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE VALENCIA, UPV

Especialidad de diseño, instalaciones interactivas y gestión de proyectos artísticos. Nota media de 9,2/10.

#### BECA SÉNECA Y SIGUE EN LA UB 2009-2010

UNIVERSIDAD DE BARCELONA.

Rama de instalaciones interactivas, fotografía digital y desarrollo web.

Rama de Diseño en automotiz (interior y exterior) y mobiliario (urbano).

## BECA PROMOE EN LA UDEM

2008-2009

UNIVERSIDAD DE MONTERREY, MÉXICO.

### BECA ERASMUS EN ECOLE **DES BEAUX-ARTS**

2007-2008

RENNES, FRANCIA.

Rama de Diseño editorial y gráfico.

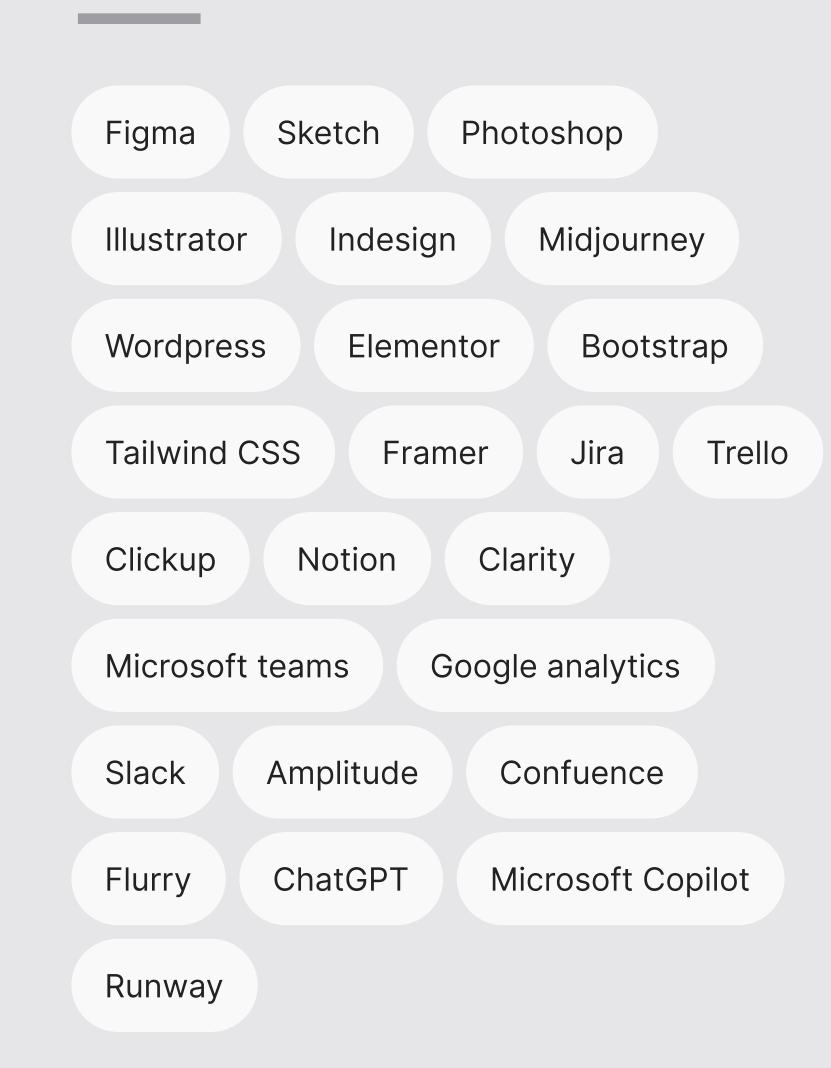
### SKILLS



## SOFT SKILLS

Escucha activa	Empatía	Liderazgo
Humildad Pre	sentación	Adaptación
Toma de desicisiones Autoaprendizaje		
Retroalimentación constructiva		
Saber el valor comercial del negocio		

## SOFTWARE



# IDIOMAS

- Español Nativo
- Catalán Intermedio B2
- Inglés Intermedio B2
- Francés Básico A2

## INTERESES

