



HOLA, SOY SALVA RUIZ

Llevo trabajando para empresas tecnológicas desde hace más de 10 años. Estoy especializado en la creación de interfaces de usuario y en la gestión de proyectos digitales, desde la idea inicial, pasando por el desarrollo y las diferentes iteraciones del producto para su máxima optimización.

Pienso en cómo mejorar los procesos y las conversiones basándome en los datos disponibles de cada proyecto así como la optimización de recursos de equipos en función de sus puntos fuertes individuales.



CONTACTO

hola@salvaruiz.eu

[+34 659 833 688](tel:+34659833688)

[es.linkedin.com/in/salvaruiz0](https://www.linkedin.com/in/salvaruiz0)

PORFOLIO

<https://salvaruiz.eu/>

CURRICULUM VITAE

EXPERIENCIA LABORAL

- 2022 - 2023 Diseñador UX/UI en **Gamestry Esports S.L.** Remoto.

Gamestry es una startup de Barcelona centra en la creación de contenido audiovisual para las generaciones X y Z. En este período realice la migración, estudios de usuarios y rediseño de la plataforma a Figma así como la creación y mantenimiento de la librería de componentes y tokens.

- 2020 - 2023 Diseñador UX/UI y Product Manager en **Rethink Marketing S.L.** Remoto.

Rethink es una empresa de marketing y comunicación que trabaja para terceras empresas desarrollando y lanzando productos digitales. En esta etapa he desarrollado y gestionado de proyectos digitales, apps y webs, para diferentes tipos de clientes. (Levante CF, Eibar CF, Portal de la Marina, Ceetrus entre otros).

- 2021 Diseñador UX/UI en **WeAreExams.** Remoto.

Exams for Zoom es una aplicación para la realización de exámenes online respaldada por varias universidades. Realice el aterrizaje inicial del proyecto y la preparación de la v 1.0 de la aplicación de escritorio, desde los diseños iniciales pasando por el backlog de las funcionales a desarrollar y los contenidos creativos para su lanzamiento.

- 2020 - 2021 Founder, Wordpress Developer en **AZweb.** Remoto.

AZweb es un proyecto personal surgido al inicio de la pandemia para ayudar a las pequeñas empresas a tener presencia online y para que pudieran continuar con su trabajo, Un pequeño equipo de personas diseñamos y lanzamos unas 35 páginas webs para diferentes negocios pequeños, gestorías, arquitectura, autoescuelas y clínicas veterinarias entre otras.

- 2011 - 2021 Diseñador UX/UI y Product Manager en **Autónomo.** Remoto.

Desarrollo, diseño y gestión de proyectos digitales, como freelance, para empresas nacionales e internacionales (Apps, webs, CRM, juegos y aplicaciones nativas) y para sectores muy diferentes: Lógica, e-commerces, marketing, finanzas, entretenimientos, social media, educación y medicina.

- 2016 - 2019 Founder & Product Manager en **Plagram Games SL.** Valencia, España.

Producción, gestión y lanzamiento de los videojuegos para móvil de Pirate Match Adventure y Monster Mansion Blast, gestión de proyectos, rondas de financiación, contratos, negociación con terceros y gestión con la Administración Pública.

- 2016 - 2017 Profesor de Experiencia de Usuario para master en **KeepCoding.** Madrid, España.

Preparación de clases, temario y enseñanza para los alumnos del master "KeepCoding Full Stack Web Development Bootcamp I & II"

- 2013 - 2014 Diseñador UX/UI en **IMC Spain SL.** Valencia, España

Creación, desarrollo y lanzamiento de direntes tiendas online para el maneje del hogar, muebles y tejidos, Desde una tienda para la venta exclusiva de colchones hasta una plataforma multimarca con cientos de referencias para el hogar.

- 2011 - 2013 Co-Founder y Dirección de arte en **Art trench.** Monterrey, México.

Creación y dirección artítica de un portal online de subastas de obras de arte para artistas emergentes y gestión de ayudas públicas para su creación. Sin ánimo de lucro.

CURRICULUM VITAE

FORMACIÓN ACADÉMICA

·2005 - 2010 Licenciado en Bellas Artes en la *Universidad Politécnica de Valencia*.

Especialidad de diseño, instalaciones interactivas y gestión de proyectos artísticos. Nota media de 9,2/10.

·2009 - 2010 Beca Séneca y Sigue en la *UB, Universidad de Barcelona*.

Rama de instalaciones interactivas, fotografía digital y desarrollo web.

·2008 - 2009 Beca Promoe y Univex en la *UDEM, Universidad de Monterrey*, México.

Rama de Diseño en automotiz (interior y exterior) y mobiliario (urbano).

·2007 - 2009 Beca Erasmus en *Ecole des Beaux-Arts*, Rennes, Francia.

Rama de Diseño editorial y gráfico.

PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS

· 2012 Finalista en FormARTE 2012 (4º) *Ministerio de Educación, Cultura y Deporte*.
Madrid, España.

· 2012 Beca de "Promoción del arte contemporáneo español" *Ministerio de Educación, Cultura y Deporte - Proyecto Art Trench*, Madrid, España.

· 2011 -Finalista del XXXVII Premio Bancaja de Pintura, Escultura y Arte Digital Bancaja (Ban-
kia) e IVAM Instituto Valenciano de Arte Moderno. Valencia, España.

· 2010 Obra Seleccionada para participar en la bienal de arte *Ikas Art* en representación de la
UB de Barcelona. Bilbao, España.

· 2010 Finalista en "A 1, 20 metros, derechos de la infancia" *EFTI*. Madrid, España. Exposición
colectiva itinerante por España, 48 localidades, de febrero a julio, organizada por *EFTI*. Madrid,
España.

· 2009 Segundo Premio en Diseño de Muebles de la Empresa ISSA, Chihuahua, México.

· 2009 - Primer premio en *El Fotón* Categoría: Geoposicionamiento fotográfico, Barcelona,
España.